



DISEÑO DE MATERIALES EDUCATIVOS

Crea Contenidos Efectivos, Creativos y Atractivos para tus Estudiantes

El objetivo de este taller es introducir a los docentes en los principios de las metodologías ágiles y su aplicación en el entorno educativo. Se les proporcionará herramientas prácticas para facilitar un aprendizaje más adaptable y colaborativo y centrado optimizando la gestión del tiempo y la planificación.

Contenidos principales

- Introducción a los principios de Agile. Se contextualizará Agile en el mundo de la educación y explicar cómo sus valores pueden mejorar la enseñanza.
- Exploración de herramientas Agile: Scrum y Kanban. El objetivo de este bloque es familiarizar a los docentes con herramientas visuales y prácticas que faciliten la organización y el seguimiento de tareas en el aula.
- Diseño de sprints educativos. Los docentes aprenderán a estructurar sus lecciones en ciclos cortos y flexibles, con objetivos claros y medibles.
- Roles y responsabilidades en un equipo Agile educativo. Identificar los roles necesarios y las responsabilidades de cada uno para lograr una enseñanza ágil y colaborativa.
- Evaluación y retroalimentación continua. Promover la autoevaluación y la adaptación continua a través de una cultura de retroalimentación constructiva.
- Casos de éxito y aplicaciones de Agile en educación. Inspirar a los docentes con ejemplos prácticos que demuestran el impacto positivo de Agile en la educación.
- Plan de acción para implementar Agile en el aula. Facilitar que los docentes den el primer paso para implementar Agile en su práctica diaria, comprometiéndose con una acción específica.

Este taller equipará a los docentes con una comprensión práctica y accesible de Agile, así como con un conjunto de herramientas y estrategias para crear un entorno de aprendizaje más dinámico y adaptativo.